

Тема Platzwechsel-N (“фигуровород”)

Тема Platzwechsel - обмен местами двух фигур (обычно одного цвета) популярна почти для всех жанров. В течении многих лет, начиная с 2007 г., эта тема активно исследовалась на сайте SuperProblem. Были найдены композиции, реализующие все виды перестановок при минимуме фигур. Вот сводная таблица - <http://superproblem.ru/archive/tournament/Best0.html>

Если кто знает или может сам составить более рекордную задачу для какого-нибудь вида перестановок двух белых фигур, присылайте на сайт. Прием обычных задач с такой темой закрыт, так как таких задач существует огромное количество, а сайт SuperProblem не резиновый.

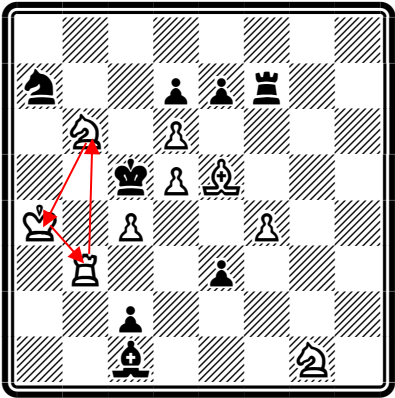
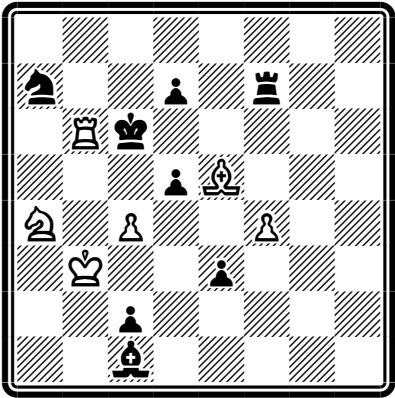
Общий принцип обмена местами двух фигур такой. 1-я фигура идёт на промежуточное поле X, затем 2-я фигура идёт на освободившееся поле 1-й фигуры. И потом 1-я фигура с поля X идёт на освободившееся поле 2-й фигуры. Обмен местами состоялся. Обычно достаточно трёх ходов.

Такой же метод обмена местами возможен и для большего числа фигур -

1-я фигура идёт на X, затем 2-я фигура идёт на поле 1-й фигуры, затем 3-я фигура идёт на поле 2-й фигуры, 4-я фигура идёт на поле 3-й фигуры и т.д. В конце 1-я фигура с поля X идёт на освободившееся поле последней фигуры. Получился замкнутый круг обменов. Решение смотрится как фигурный хоровод – “фигуровород”. Назвать такую тему можно - **Platzwechsel-N**.

Важно, чтобы на любом ходу решения должен быть зафиксирован момент полного цикла «ушёл-пришёл», когда N фигур поменялись бы взаимно местами по сравнению с исходной позицией обмена и присутствовали бы на доске. После этого они, по воле автора, могут или переместиться или исчезнуть. Исходной позицией обмена может считаться начальная или на любом ходу решения.

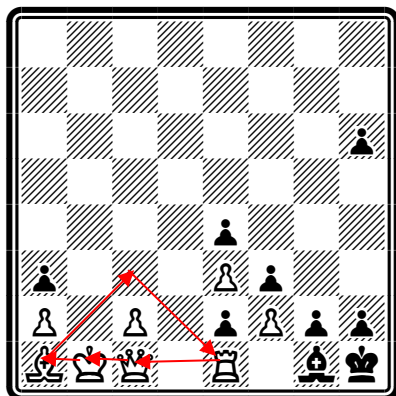
Таковыми циклическими перестановками многих фигур автор статьи заинтересовался ещё в 2008 году. Вначале составил такую задачу - Пример выполнения темы для 3-х фигур –

<p style="text-align: center;">№1 Григорий Попов, XIX Мемориал В. Бирнова, 2008, 1 почётный отзыв</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">#8 9+8 8/n2ppr2/1N1P4/2kPB3/K1P2P2/1R2p3/2p5/2b3N1</p>	<p>1. Se2!(2. Sxc1 ~ 3. Sd3#) Bd2 2. Bd4+ Kxd6 3. Be5+ Kc5 4. Sc1(5. Sd3#) Bxc1 5. Rb4(6. Sxd7#) e6 6. Kb3(7. Sa4#) ed 7. Sa4+ Kc6 8. Rb6#.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">3 фигуры – Rb3, Ka4, Sb6 взаимно поменялись местами.</p>
<p>Эта логическая задача, имеет 4-х ходовую предварительную игру. Тема Platzwechsel-N начинается с 5-го хода. Вначале 1-я фигура Rb3 идёт на промежуточное поле ‘b4’ - 5. Rb3-b4 . Затем 2-я фигура Ka4 идёт на освободившееся поле 1-й фигуры, ‘b3’ – 6. Ka4-b3 . Затем 3-я фигура Sb6 идёт на освободившееся поле 2-й фигуры, ‘a4’ – 7. Sb6-a4+. И наконец 1-я фигура R с поля ‘b4’ идёт на освободившееся поле 3-й фигуры, ‘b6’ – 8. Rb4-b6#.</p>	

В сентябре 2023, вспомнил о своих давних наработках и сделал пробные задачи для циклических перестановок 4-х, 5-ти и 6-ти фигур.

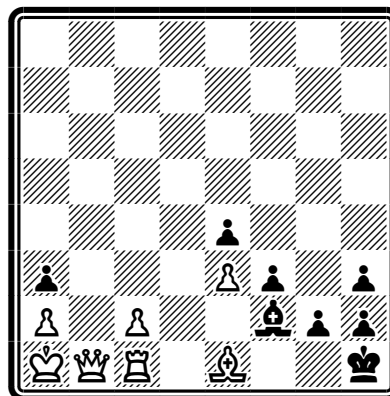
Пример выполнения темы для 4-х фигур –

№2 Григорий Попов,
SuperProblem, 10/10/2023



#8 9+8
8/8/7p/8/4p3/p3Pp2/P1P1pPpp/BKQ1R1bk

1. Bc3! h5 2. Ka1 h4 3. Qb1 h3 4. Rc1 e1Q
5. Vxe1 Vxf2 –



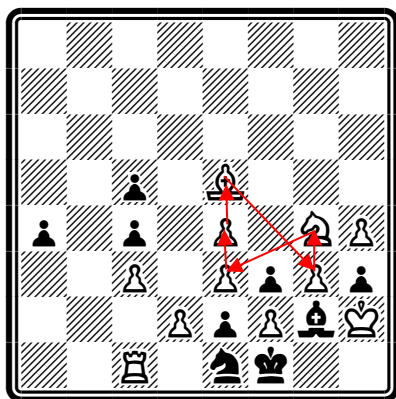
4 белых фигуры – слон, король, ферзь и ладья
взаимно поменялись местами.
6. Vxf2+ g1Q 7. Rxc1+ hxc1Q 8. Qxc1# (model)

1-я фигура – слон, 2-я – король, 3-я – ферзь, 4-я – ладья. Промежуточное поле – ‘с3’.
Тема Platzwechsel-N выполняется с 1-го по 5-й ход.

Задача №2 является переработкой старой моей задачи, послужившей идеей для разных историй-
<http://superproblem.ru/archive/Stat/Stat16.html>

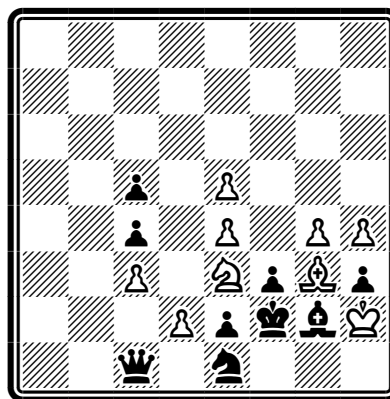
Пример выполнения темы для 5-ти фигур.

№3 Григорий Попов,
SuperProblem, 10/10/2023



#6 11+9
8/8/8/2p1B3/p1p1P1NP/2P1PpPp/3PpPbK/2R1nk2

1. Bf4! a3 2. e5 a2 3. e4 a1Q 4. Se3+ Kxf2
5. g4 Qxc1 6. Bg3# -экономичный мат

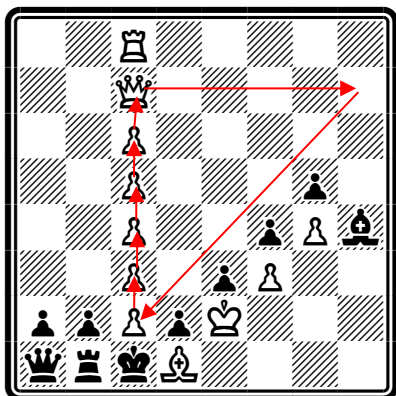


1-я фигура – слон, 2-я – пешка e4, 3-я – пешка e3, 4-я – конь, 5-я – пешка g3.
Промежуточное поле для 1-й фигуры – ‘f4’. Все 6 ходов по теме Platzwechsel-N.

5 фигур водят хоровод в виде необычной “восьмёрки”.
Но всё соответствует условиям темы Platzwechsel-N.

Пример выполнения темы для 6-ти фигур.

№4 Григорий Попов,
SuperProblem, 10/10/2023

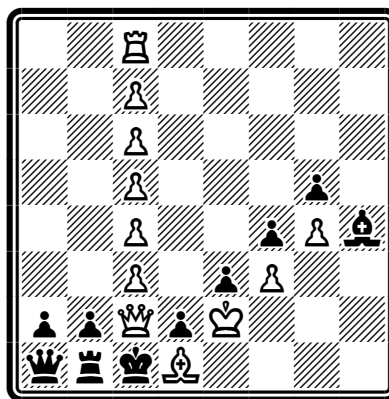


#7

11+10

2R5/2Q5/2P5/2P3p1/2P2pPb/2P1pP2/ppPpK3/qrkB4

1. Qc7-h7 ~ 2. c6-c7 ~ 3. c5-c6 ~ 4. c4-c5 ~
5. c3-c4 ~ 6. c2-c3 ~ 7. Qh7-c2#
“Фигуровород” 6 фигур.



1-я фигура – ферзь, 2-я - пешка с6, 3-я – пешка с5, 4-я – пешка с4, 5-я – пешка с3, 6-я – пешка с2. Промежуточное поле для 1-й фигуры(ферзя) – ‘h7’. Все 7 ходов по теме Platzwechsel-N. Жаль, ладья служит просто затычкой поля ‘с8’, чтобы не было превращения в коня...

Таким образом, тема Platzwechsel-N вполне жизнеспособна в многоходовом жанре. Хотелось бы видеть примеры этой темы и для других жанров. Возможно уже существуют коопматы с таким “хороводом” фигур. Просьба прислать их для этой статьи.

Примечание.

Статья посвящается памяти моих родителей, заклучивших брак ровно 100 лет назад! По этому показателю я видимо единственный в мире шахматных композиторов(живых). То есть вряд ли ещё есть композитор, у которого родители поженились более 100 лет назад.

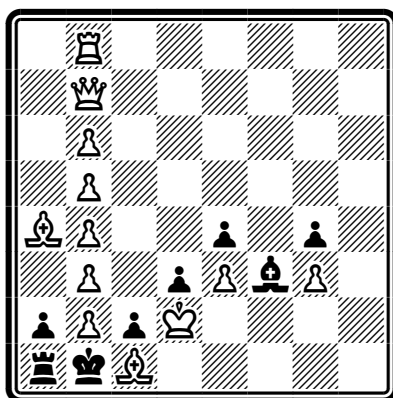
10/10/2023 Popovgl@yandex.ru Григорий Попов

ПРОДОЛЖЕНИЕ

На эту статью откликнулись Olaf Jenkner и Дмитрий Туревский.

Olaf Jenkner предложил более экономную версию задачи №4 -

№4a G. Popov, version O.Jenkner, SuperProblem, 14/10/2023



#7

12+8

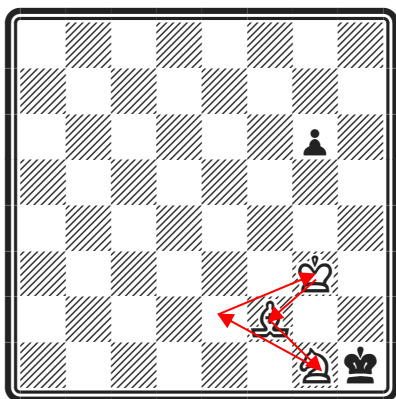
1. Qg7! ~ 2. b7 ~ 3. b6 ~ 4. b5 ~ 5. b4 ~ 6. b3 ~ 7. Qb2#

Правда, такое улучшение довольно спорное – вместо двух технических чёрных фигур добавляется неиграющая белая фигура(слон a4)... Обычно принято поступать наоборот.

Дмитрий Туревский помог с поиском в базе <http://www.yacpdb.org/> задач для этой статьи. В базе они фигурируют как Platzwechsel (cyclic). Выяснилось, что задач с циклической перестановкой существует сотни штук, в самых разных жанрах..

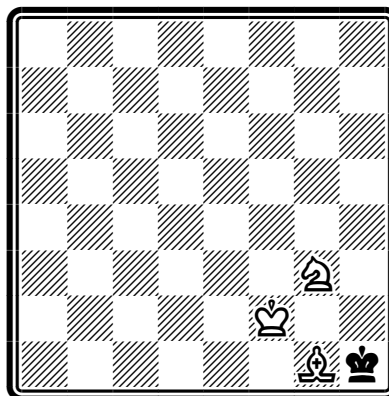
На прямой мат есть даже 5-ти фигурки с идеальным матом, например –

№5 Karol Mlynka,
Ústřední výbor Československého
svazu tělesné výchovy, 1966, 5th HM



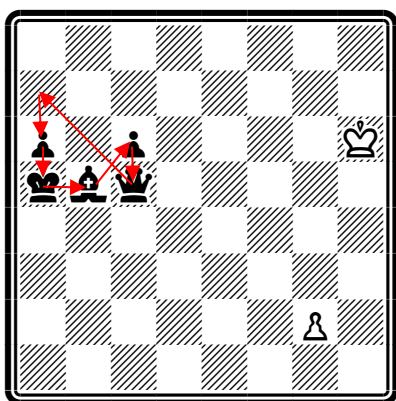
#4 8/8/6p1/8/8/6K1/5B2/6Nk 3+2

1. Se2! g5 2. Bg1 g4 3. Kf2 g3 4. Sxg3# (model)
Platzwechsel (cyclic) 3 фигур.



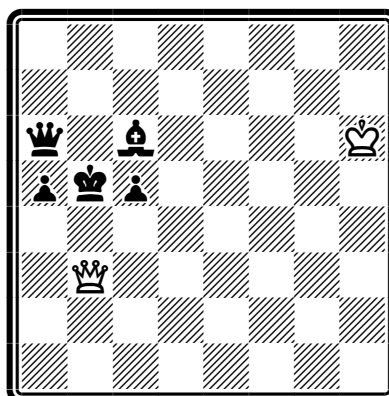
В базе больше всего задач с циклическими перестановки фигур в коопматах.
Вот пример удачной реализации Platzwechsel (cyclic) для 5 фигур + эхсцельсиор -

№6 Colin Richard Flood,
Feenschach, 1965 (620/7481)



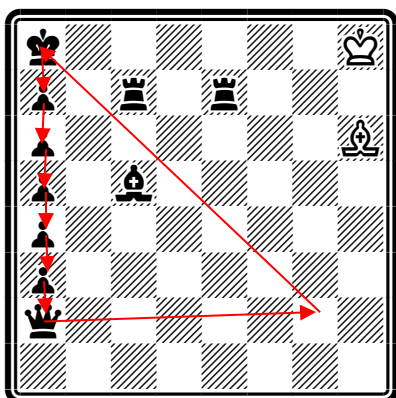
H#6 8/8/p1p4K/kbq5/8/8/6P1/8 2+5

1. Qa7 g4 2. c5 g5 3. Bc6 g6
4. Kb5 g7 5. a5 g8Q 6. Qa6 Qb3#
Platzwechsel (cyclic) 5 фигур.



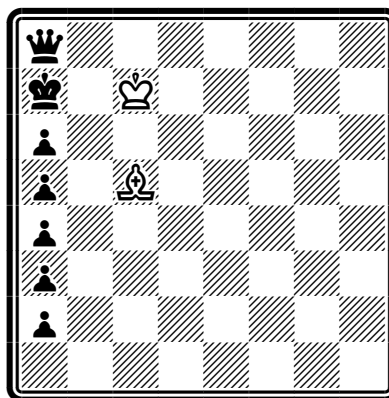
В жанре коопматов нашлась и рекордная реализация с циклической перестановкой 7 фигур -

№7 Mikael Grönroos,
The Problemist, 1999, 1st Prize



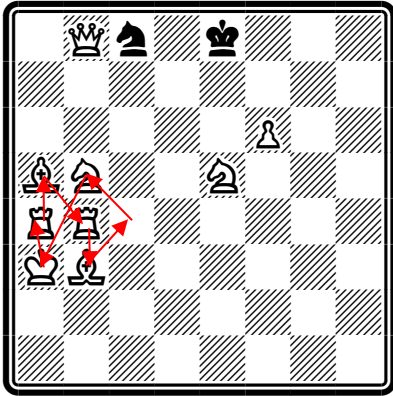
H#8 2+10
k6K/p1r1r3/p6B/p1b5/p7/p7/q7/8

1. Qg2 Bg5 2. a2 Kg8 3. a3 Kf8 4. a4 B×e7
5. a5 Ke8 6. a6 Kd8 7. Ka7 K×c7 8. Qa8 Bc5#
Platzwechsel (cyclic) 7 фигур.



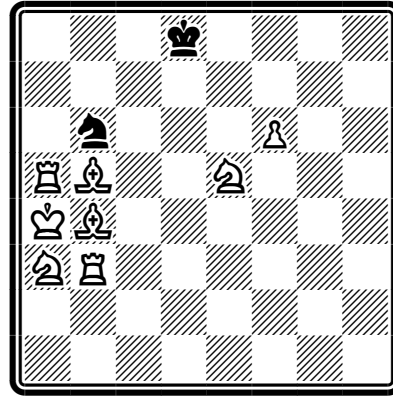
Есть много и обратных матов с циклической перестановкой. Максимум здесь - цикл для 6 фигур -

**№8 Nils Adrian Bakke,
Andreas Thoma,
Die Schwalbe, Apr 2008 (13665)**



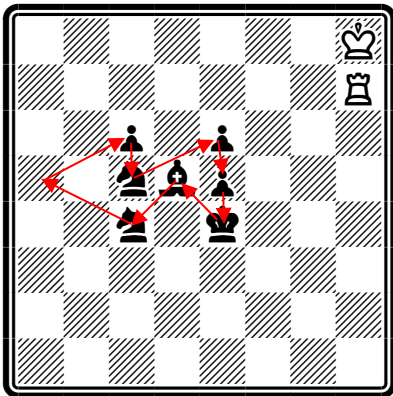
S#8 1Qn1k3/8/5P2/BN2N3/RR6/KB6/8/8 2+10

**1. Bc4 Kf8 2. Rb3 Ke8 3. Bb4 Kd8 4. Ra5 Ke8
5. Ka4 Kd8 6. Sa3 Ke8 7. Bb5+ Kd8 8. Qb6+ S×b6#**
Platzwechsel (cyclic) 6 фигур.



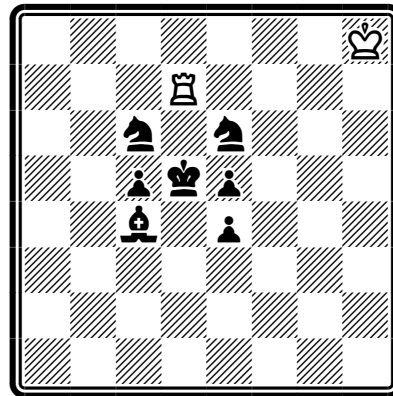
В разновидности сказочного жанра Ser-H, даже проще чем в коопматах делать перестановки -

**№9 Veikko August Hynönen,
Feenschach, 1977**



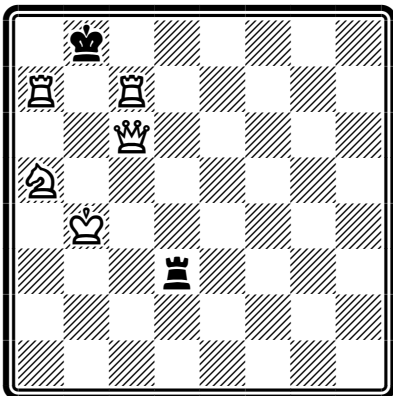
Ser-H#8 7K/7R/2p1p3/2nbp3/2n1k3/8/8/8 2+7

1. Sa5 2. Bc4 3. Kd5 4. e4 5. e5 6. Se6 7.c5 8.Sc6 Rd7#
Platzwechsel (cyclic) 7 фигур.



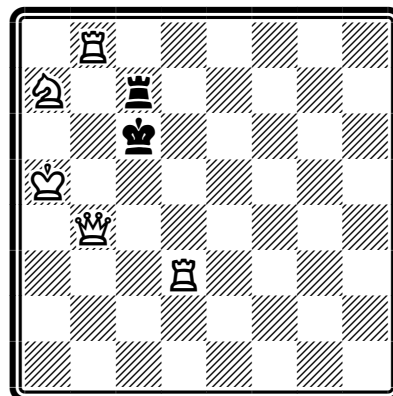
И наконец, пример нециклической общей перестановки всех семи фигур задачи! -

**№10 Torsten Linß,
МК В.Желтоножко-70 (S#>6)
Уральский проблемист, 2013 (73/22)
Commendation**



S#22 5+2
1k6/R1R5/2Q5/N7/1K6/3r4/8/8

**1. Qe8+! Rd8 2. Rb7+ Kc8 3. Qe6+ Rd7 4. Rb5 Kd8
5. Sc6+ Kc8 6. Sd4 Kd8 7. Ra8+ Kc7 8. Qe5+ Rd6
9. Rb8 Kd7 10. Qe8+ Kc7 11. Qe7+ Rd7 12. Sb5+ Kc6
13. Qe4+ Rd5 14. Qe8+ Rd7 15. Ra3 Kd5 16. Rd3+ Kc6
17. Ka5 Kc5 18. Qc8+ Rc7 19. Qf5+ Kc6 (Kc4)
20. Qe4+ Kc5 21. Qb4+ Kc6 22. Sa7+**



Все фигуры хаотично перетасовались 22. ... R×a7#

Вывод такой. Циклические перестановки Platzwechsel (cyclic) или Platzwechsel-N ($N > 2$) популярны уже давно почти во всех жанрах. Остаётся открытым только такой вопрос.

Для перестановок двух фигур (Platzwechsel) существуют задачи с прямой и с обратной перестановкой. А для циклических перестановок, хотя бы трёх фигур, таких задач обнаружить не удалось. Думаю, что всё же это реально, но трудно.

Как только такие задачи появятся, статья будет продолжена.

14/10/2023 Popovgl@yandex.ru Григорий Попов