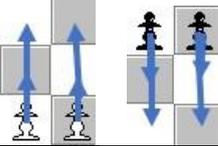
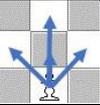
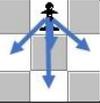
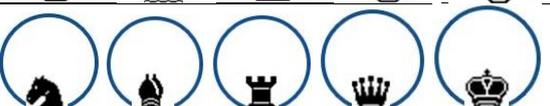
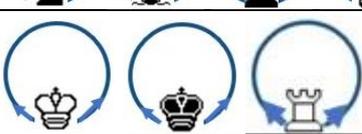
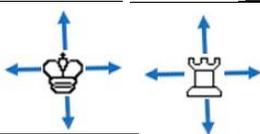
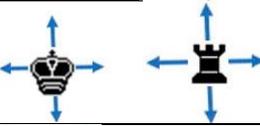
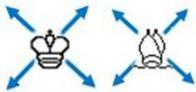
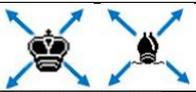
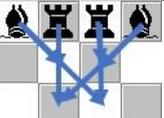
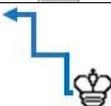
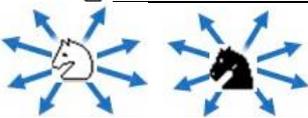
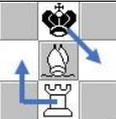
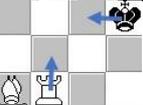
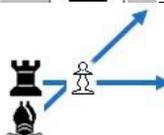
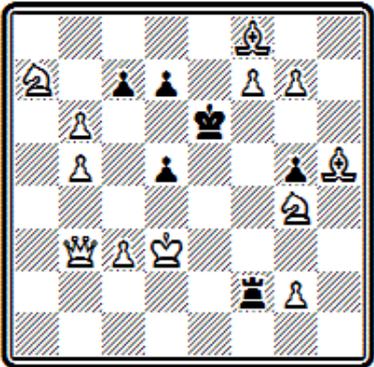
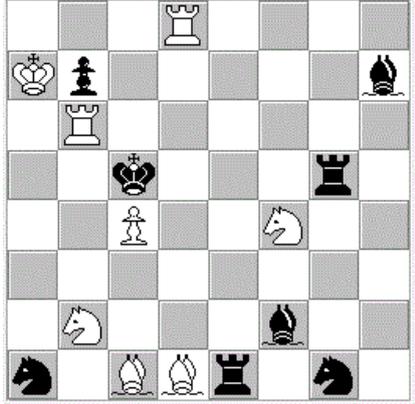
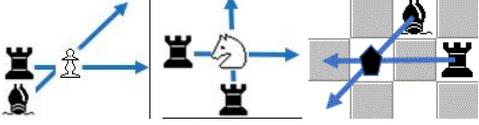


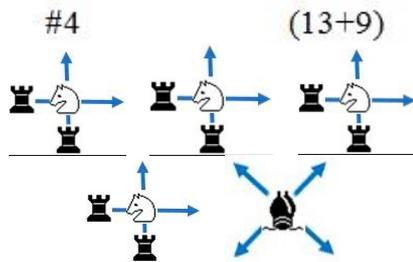
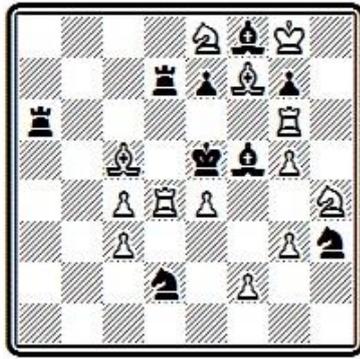
ТЕМЫ	Графическое изображение тем
Аванта	
Альбино	
Пикеннини	
Вращение (RUNDLAUF) белых фигур	
Вращение (RUNDLAUF) чёрных фигур	
Двойные вращения	
Крестики белых фигур	
Крестики чёрных фигур	
Звёздочки белых фигур	
Звёздочки чёрных фигур	
Орган Лойда	
Лесенка белого короля	
Коневые колёса	
Вращение батарей	
Индийская тема	
Квартет превращений	
Новотный белый	

Новотный чёрный	
Гримшоу	
Плахутга	
Рентген	
Эксцельсиор	
Спираль	
Умнов	
Возврат	
Обмен местами 2 фигур	
Мельница	

Ещё примеры задач с графическими подсказками -

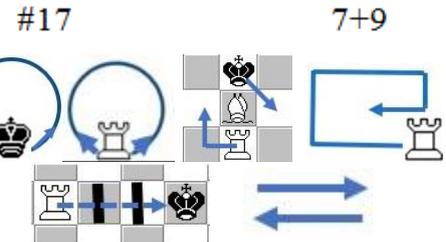
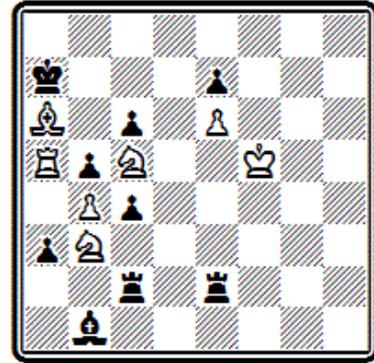
<p>René Jean Millour, Themes 64, 1983, 2nd Prize</p>  <p>#3 5+11</p>  <p>https://superproblem.ru/archive/probl/3/Millour-3x-1983.gif</p>	<p>Леонид Куббель, Звезда, 24 Nov 1928 (35), 1st Prize</p>  <p>#3 8+8</p> <p>3R4/Kp5b/1R6/2k3r1/2P2N2/8/1N3b2/n1BBr1n1</p>  <p>AB-BA, ...</p> <p>https://www.yacpdb.org/#48156</p>
--	--

Александр Кузовков,
ЮК “Победа-70”,
2015, 2 приз



<https://superproblem.ru/archive/probl/N/Kuzovkov-4x-2015.gif>

Григорий Попов,
“SuperProblem”, 02/08/2021



<https://superproblem.ru/archive/probl/N/Popov-17x-2021.gif>

Конечно, не для всех тем можно придумать простую графическую подсказку. Есть темы, где и в словесное описание трудно вникнуть. Но, для многих популярных тем, вполне реально использовать такие **тематографы**. В будущем искусственный интеллект будет сам создавать задачи и снабжать их подобными “QR-кодами”..

