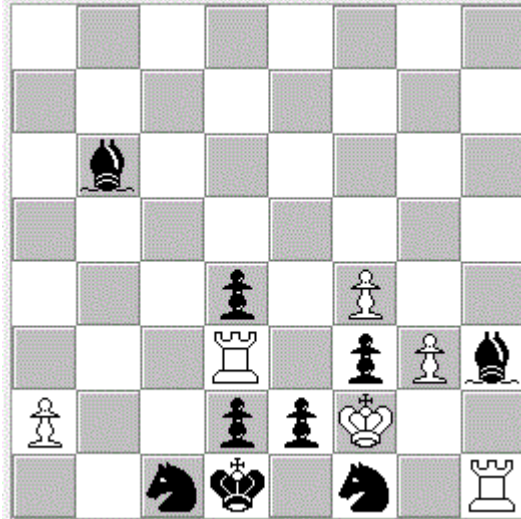


Минимуммер

Определение: Минимуммер, это жанр в сказочных шахматах, в котором черные обязаны делать только самые короткие геометрические ходы - обратная форма максимуммера. На страницах "Словаря шахматной композиции" Н.П.Зелепукина есть следующий пример:

Диаграмма № 1
Р.Милур и Ж.Удо, 1967 г., 1 приз, "Эроп - Эшек"



Обратный мат в 2 хода Минимуммер

Решение: 1.a4!! После этого, самый короткий ход - 1... e1 и черным надо сопротивляться, превращаясь во всевозможные фигуры.

1...e1Q+ 2.K:f3 Qe2#, /снова самый короткий ход/,

1...e1R 2.R:f1 R:f1#,

1...e1B+ 2.Kg1 f2#,

1...e1S 2.Ra3 d3#.

В задаче есть много ложных следов, которые красиво опровергаются:

1.f5? e1Q+!

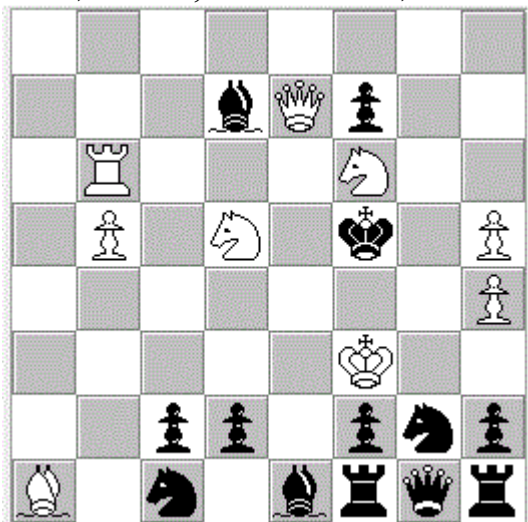
1.g4? e1R!,

1.Rg1? e1B!

1.e3? e1S!

На следующей диаграмме №2, еще один минимуммер и опять с условием обратный мат:

Диаграмма № 2
Атанас Николов, 2000г., 1 поч.отзыв, "Шахматна мисъл"



Обратный мат в 3 хода Минимуммер

Решение:

1.Qd6!-zz,

1...d1Q+ 2.Kg3 Qd2 3.Se3+ Q:e3#,1...d1R 2.Sc7 Rd2 3.Qd3+ R:d3#,

1...d1B+ 2.Kg3 B - 3.Qf4+ S:f4#,1...d1S 2.Qf4+ S:f4 3.Rd6 Qg2#.

В задачах - минимуммерах существует гораздо меньше возможностей, чем при максимуммерах и поэтому они встречаются довольно редко.

Автор: Иван Паскалев, Болгария, 2020

Болгария г. Стара Загора, 6000

ул. "Цар Иван Шишман" №109 ап.24, Б

Иван Паскалев

2 апреля 2020