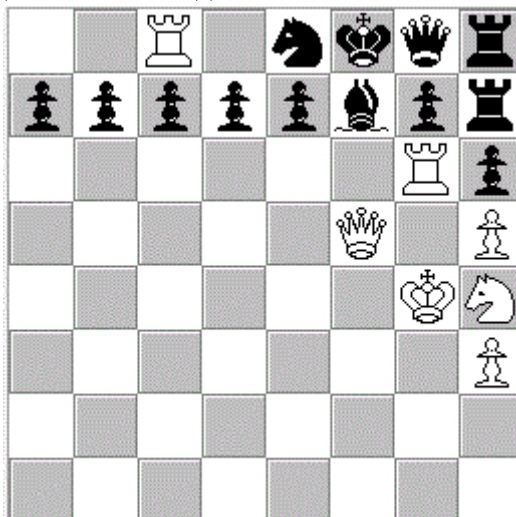


VI Всероссийское соревнование по заочному решению шахматных композиций, 2020 г.

Для второго тура было дано такое - **Задание №2**



Мат в 3 хода (7+13)

Исходная позиция FEN: 2R1nkqr/pppppbpr/6Rp/5Q1P/6KN/7P/8/8

Задание: В исходной позиции – решение искать не надо!

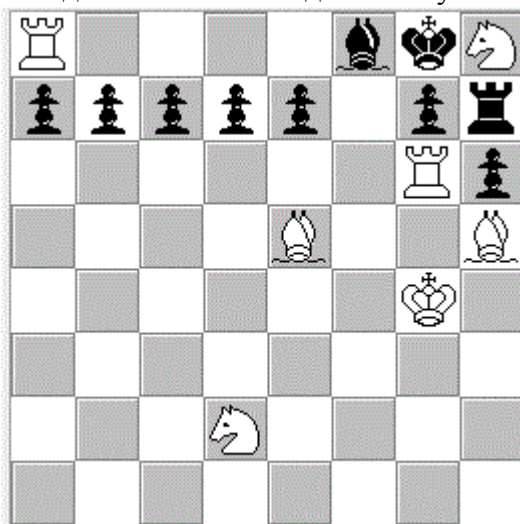
В исходной позиции добавьте на диаграмму ОДНУ белую пешку, чтобы образовалась задача с заданием: мат в 3 хода.

В задаче необходимо привести ВСЕ варианты, которые заканчиваются в 3 хода (начисляется 4 очка). За указание дуалей в этих вариантах начисляются дополнительные очки (0,5 очка) за каждую дуаль. За короткие варианты, с матом в 2 хода и дуали в них, очки – не начисляются.

За задачи, имеющие побочное решение, т.е. вступление белых разными ходами – начисляется 0 очков.

Предистория этого задания такая.

Вначале предполагалось дать в качестве задания такую позицию, (без ♖e5) -



Мат в 3 хода 7+10

FEN: R4bkN/ppppp1pr/6Rp/4B2B/6K1/8/3N4/8

И с таким заданием – **добавить белого слона, чтобы был мат в 3 хода.**

Получить трёхходовку можно было бы только добавлением слона на поле 'e5'.

Очевидно, что ход в начальной позиции чёрных и решение было бы таким -

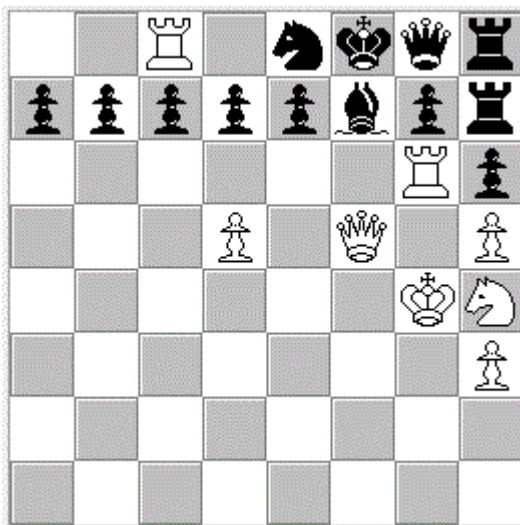
0. ... a5(a6) 1. ♜g(:)a6! 1. ... b:a6, e6 2. ♘f7+ ♚:h8 3. ♜:f8#;

1. ... g6, g5 2. ♜:f8+ ♚:f8 3. ♜a8#; 1. ... ♚:h8 2. ♜:f8+ ♚:f8 3. ♜a8#; 2.... ♚h7 3. ♘g6#;

0. ... b5(b6) 1. ♜(:)b6! 1. ... a:b6, c:b6, e6 2. ♘f7+ ♚:h8 3. ♜:f8#

1. ... g6, g5 2. ♖:f8+ ♜:f8 3. ♜b8#; 1. ... ♞:h8 2. ♖:f8+ ♜:f8 3. ♜b8#; 2. ... ♜h7 3. ♘g6#;
0. ... c5(c6) 1. ♜(:)c6! 1. ... b:c6, d:c6, e6 2. ♘f7+ ♜:h8 3. ♖:f8#
1. ... g6, g5 2. ♖:f8+ ♜:f8 3. ♜c8#; 1. ... ♞:h8 2. ♖:f8+ ♜:f8 3. ♜c8#; 2. ... ♜h7 3. ♘g6#;
0. ... d5(d6) 1. ♜(:)d6! 1. ... c:d6, e:d6, e6 2. ♘f7+ ♜:h8 3. ♖:f8#
1. ... g6, g5 2. ♖:f8+ ♜:f8 3. ♜d8#; 1. ... ♞:h8 2. ♖:f8+ ♜:f8 3. ♜d8#; 2. ... ♜h7 3. ♘g6#;
0. ... e6 1. ♘e4! ~ 2. ♘f6+ ♜:h8 3. ♖:f8#

Но буквально в последние дни перед стартом соревнования пришла идея немного усложнить задание и привести её к общему шаблону – ведь везде, кроме многоходовки в заданиях требовалось добавить ПЕШКУ, а не фигуру. В итоге, на скорую руку, переделал позицию, где по идее верное решение заключалось в добавлении белой пешки на ‘d5’ –



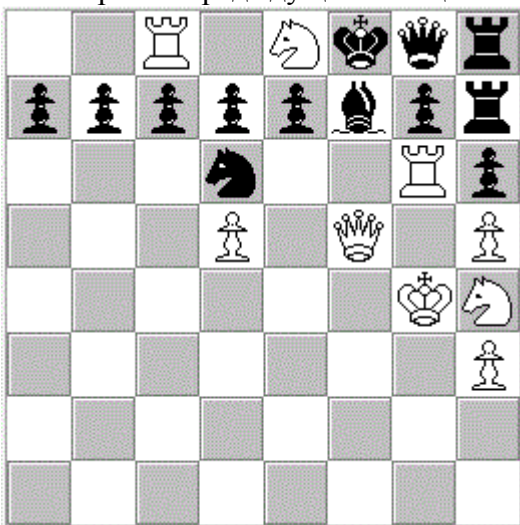
Предполагалось, что здесь не могло быть последнего хода чёрных.

Казалось, что чёрный конь не мог пойти на ‘e8’, т.к. белая ладья не могла объявить шах.

Побить ничего она не могла. Если бы была слона на ‘c8’, то она не могла перед этим попасть на ‘a8’ или ‘b8’. Слон f7 превратился из недостающей пешки и недостающий чёрный конь был взят при сдвоении пешек на линии ‘h’. И решение, таким образом, было бы примерно таким, как и показано выше для первоначальной версии задания.

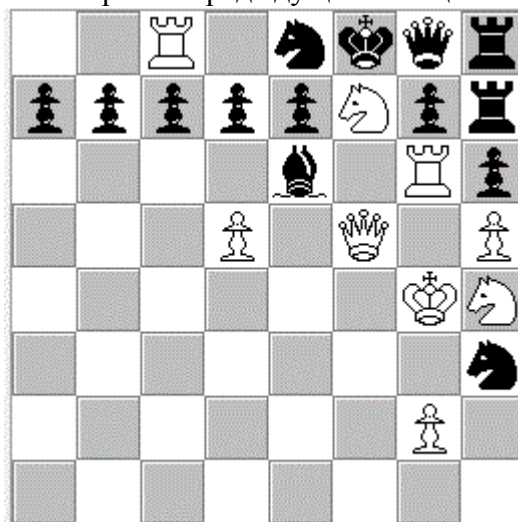
Но, как известно, лучшее враг хорошего. Оказалось, что предыдущие ходы чёрных в “улучшенной” версии возможны и при этом различными способами!.

1 вариант предыдущей позиции.



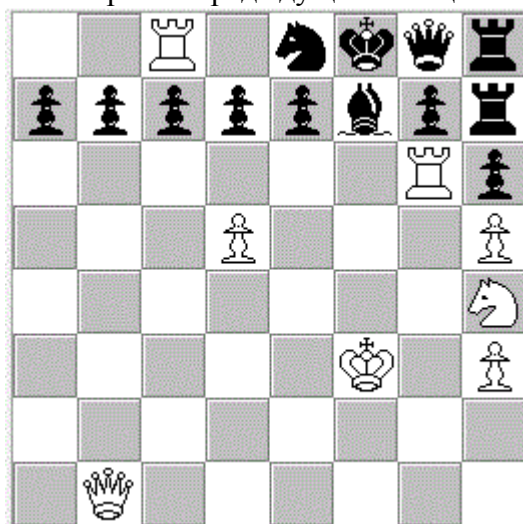
Самый простой вариант предварительной игры в одном ходе чёрных - 0. ... ♞d6: ♘e8.

2 вариант предыдущей позиции



Немного сложнее 2-й вариант развязывания позиции – 0. ♖g2: ♗h3 ♕e6: ♗f7

3 вариант предыдущей позиции



3 вариант развязывания, даже без всяких взятий, подсказал Андрей Фролкин.

-1. ♖g4 ♕e6+ 0. ♗f5+ ♕f7 – и получаем исходную позицию задания.

(Перед этим был возможен также ход без взятия - -2. ... ♕e6-f7).

Предварительные итоги по трёхходовому разделу такие.

2/3 участников догадались, что разгадка таится в добавлении белой пешки на поле ‘d5’.

Но только 8 человек стали анализировать глубже и нашли возможную предварительную игру чёрных.

Оцениваться задание будет так.

8 наиболее внимательных участников получат по **4 очка**.

Остановившиеся на полпути и решившие, что решает добавление белой пешки на поле ‘d5’ получают половину суммы – то есть **2 очка**.

Некоторые без всякого анализа высказались в невозможности решения – получают по **1 очку**.

Остальные, которые нашли 2-х ходовки вместо 3-ходовок – получают **0 очков**.